

TEAMSAILING®

RACE EXPERIENCE

Playground è un marchio registrato di proprietà di Net Working s.r.l. ogni riproduzione, senza il consenso della società è vietata



TEAMBUILDING BY SAILING

TEAMSAILING

RACE EXPERIENCE

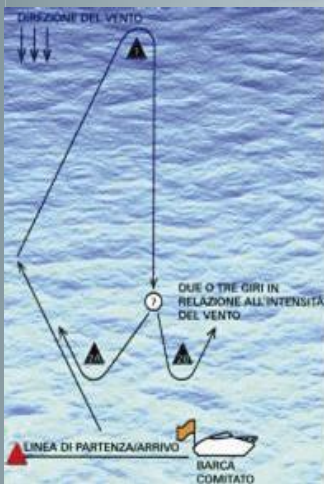
Un'esperienza indimenticabile di teambuilding emozionale in barca a vela. Utilizzando la navigazione come metafora, contesto e azione e le emozioni come logica di apprendimento, TeamSailing Race Experience, offre la possibilità di apprendere e rafforzare le proprie abilità di leader.

TeamSailing Race Experience propone la formula del match race, nella quale gli equipaggi si sfidano in sessioni di regata, usando una formula simile a quella della Coppa America. Con l'ausilio del proprio skipper, ogni equipaggio studia le proprie strategie di regata in funzione degli avversari e delle condizioni atmosferiche.

Al termine di ogni sessione di regata si svolge un debriefing di quanto appreso in regata, ricostruendolo in chiave manageriale e di teambuilding, con l'assistenza degli skipper e del team Net Working.



IL FUNZIONAMENTO DEL MATCH-RACE



Il percorso di regata

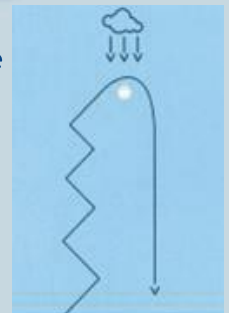
È il classico semplice percorso a forma di bastone. Le barche lo percorrono 2-3 volte con la linea d'arrivo posizionata al termine del lato di poppa. La boa di bolina deve essere lasciata a destra.

Il posizionamento sul campo di regata

Il team interpreta il suo campo di regata come un pendio. Il punto da dove viene il vento ne è la sommità, mentre quello dove il vento va è il fondo. Visto contro vento dalla linea di partenza, il percorso è caratterizzato da un lato di dritta e uno di sinistra, che non cambieranno fino alla conclusione della regata, indipendentemente dalla direzione delle barche.

Risalire e scendere il vento

Una barca a vela non può avanzare direttamente contro vento, ma se vuole dirigersi verso la direzione del vento stesso è costretta a "tirare dei bordi", cioè a procedere a zig-zag rispetto alla sua direzione. Se invece è spinta dal vento, può navigare in qualsiasi direzione compresa in un angolo di 180 gradi

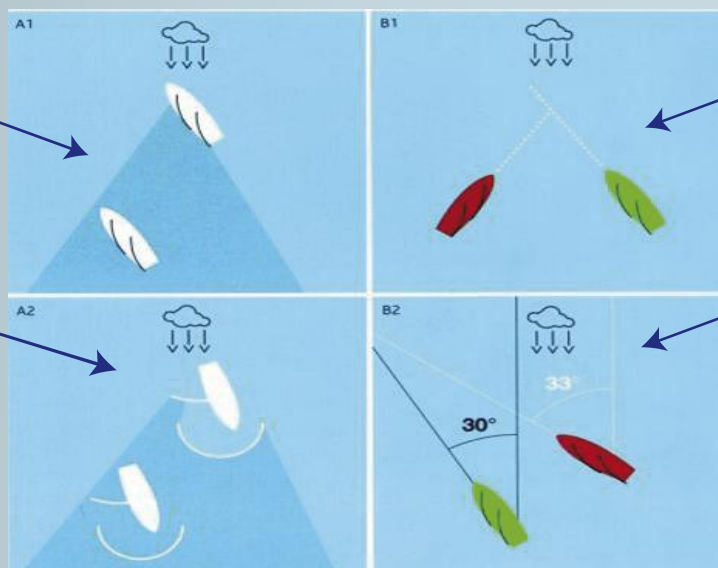


ANGOLO MORTO DEL VENTO

OVERO ZONA IN CUI LE VELE NON PORTANO

A1: risalendo il vento (di bolina)

A2: scendendo nel vento (andature portanti)



PRECEDENZE

B1: Mure a dritta a sinistra. La barca con le mure a sinistra (rossa), che prende il vento sul suo lato sinistro, deve tenersi discosta dalla barca con le mure a dritta (verde), che prende cioè il vento sul suo lato di dritta.

B2: Medesime mure. Quando le barche navigano sulle stesse mure e sono ingaggiate, la barca al vento (rossa) deve tenersi discosta da quella sottovento (verde).